

別開聲面

Mentalker

指導教授: 吳宗憲 教授

專題成員: 陳品睿、陳琪韻

開發工具: Android Studio、Apache、jdk、php、matlab

開發環境: Window 10、Window 7

一. 簡介:

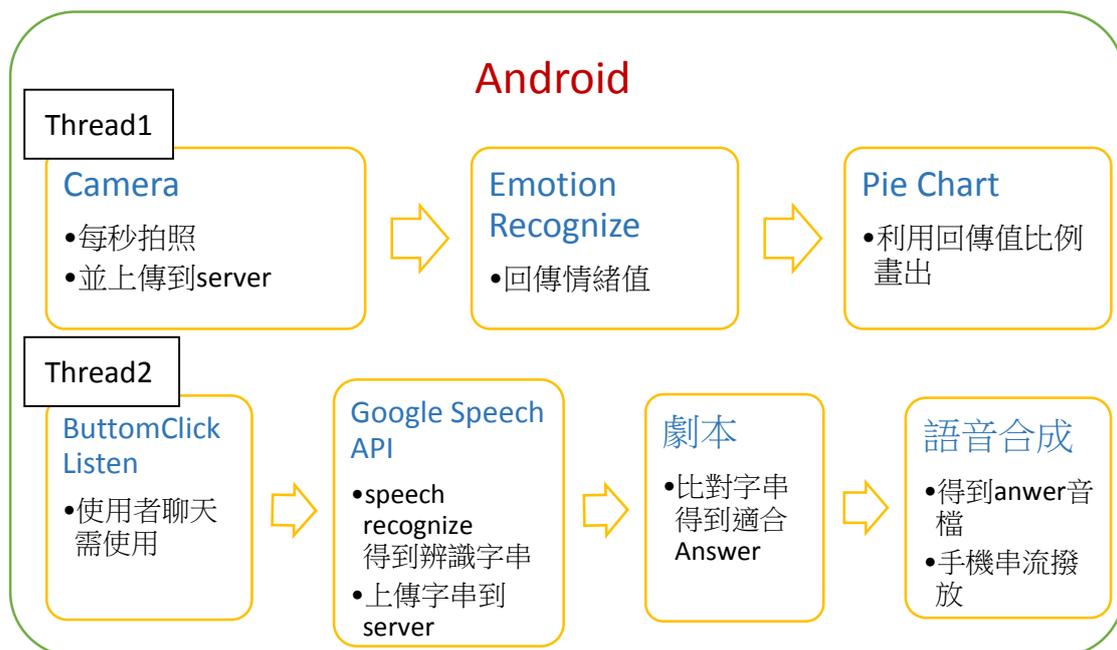
近年來手機的普及性越來越高，幾乎達到人手一機的情況，因此造成手機軟體 APP 的設計與開發愈來愈多樣化，競爭也越來越激烈，故要如何做出從眾多競爭者中脫穎而出、吸引大眾目光的 APP 是現在很重要的一個課題。

而多媒體在資訊領域的應用上十分的多元，幾乎脫離不了我們生活，甚至因為手機的普及更加滲入我們的生活，所以我們決定將多媒體與手機做出一個結合，對這方面的領域有初步的涉獵。

我們構想是(requirements):

- 一. 做出一個聊天、對話的軟體
- 二. 並能在對話的同時分析使用者的臉部情緒，用情緒結果來選擇適當的對話的劇本
- 三. 並請在適當的時間詢問是否要進入遊戲，而遊戲規則是要做出與動畫同樣的臉部表情。

系統流程：



二. 測試結果:

點選視窗，進到主畫面



點擊



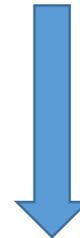
主畫面:

功能 1:定時拍照辨識情緒

功能 2:點擊麥克風聊天



分析情緒並回傳結果



與動畫做出相同表情，並作情緒辨識，判斷正確性



有關鍵詞時，進入小遊戲
(Ex:我想玩遊戲)



顯示各情緒比例

(聊天結果因是撥放語音無法顯示)

