

運用近場通訊及樹莓派實作電子錢包平台

指導教授：鄭憲宗教授

專題成員：彭宇劭、林宇德、李佳穎

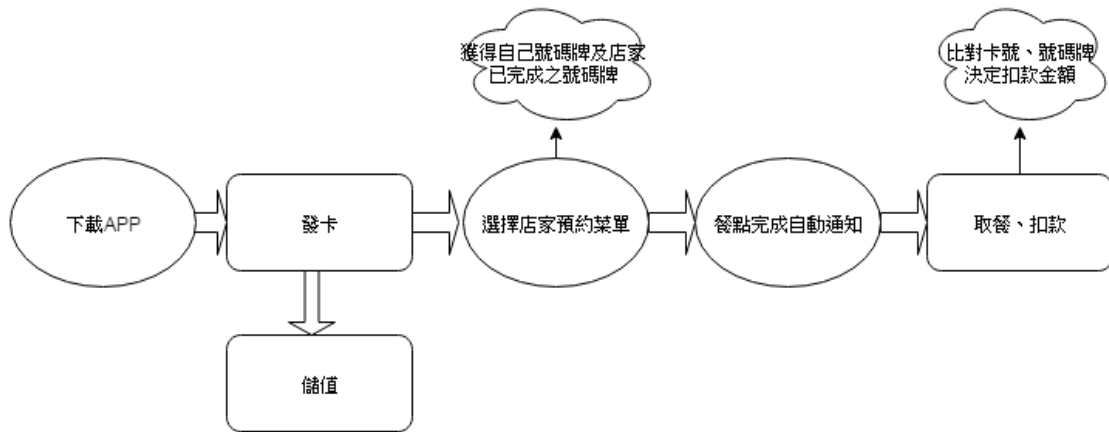
開發工具：Java、PHP、Android

測試環境：Android 5.0、Raspbian

一. 簡介：

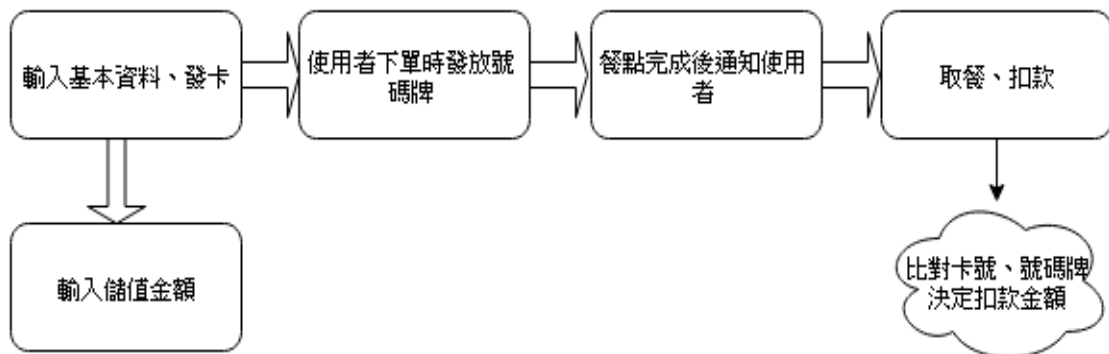
電子化支付已是未來趨勢，部分國家已極力「擺脫」紙鈔硬幣。基於此，我們實作了一個電子交易平台，對用戶而言：此APP兼具儲值、預約、付款、查看號碼牌及訂單完成即時通知用戶功能；對店家而言：則有介面可以顯示用戶訂單、價格、號碼牌。一旦訂單完成，店家可即時更改訂單狀態並通知用戶取貨。另外為了增加消費意願，我們還加入了優惠卷功能，使用者開起藍芽就能接收到ibeacon推播的優惠訊息。

使用者使用流程圖：

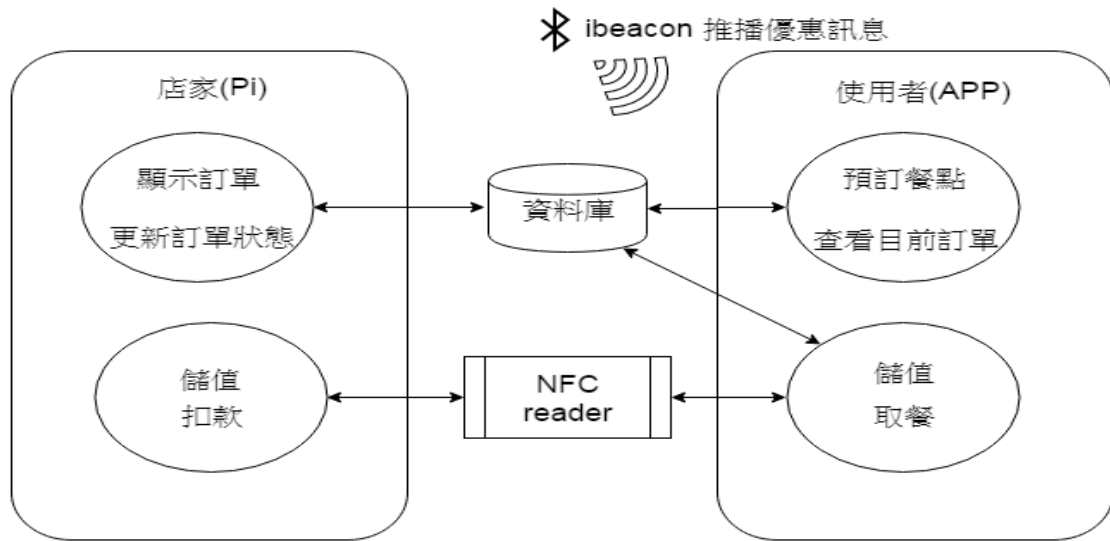


(方框：須透過NFC reader 圓框：無須透過NFC reader)

店家使用流程圖：



系統架構圖：



二. 測試結果：

店家端：



註冊

儲值

店家管理畫面

使用者APP：

